

Exo Tomb – Spieltestanleitung

Version 0.8

Danke, dass du dabei bist.

Du spielst eine nahezu fertige Version von *Exo Tomb*.

Die Kernmechaniken stehen, das Spiel ist vollständig spielbar.

In diesem Test geht es nicht mehr darum, ob das Spiel funktioniert – sondern wie gut es sich anfühlt.

Spiele idealerweise mehrere Partien, um ein Gefühl für Progression, Entscheidungen und Wiederspielwert zu bekommen.

Während des Spiels

- Musstest du Regeln nachschlagen oder suchen? Wo?
- Gab es Situationen, die unklar oder mehrdeutig waren?
- Hat sich der Spielfluss stockend angefühlt (z.B. zu viel Blättern, etc.)?
- Waren Kämpfe fair, zu leicht oder frustrierend?
- Hattest du sinnvolle Entscheidungen (oder nur Würfelglück/-pech)?

Nach dem Spiel

- War das Ziel (Relikte sammeln & entkommen) motivierend?
- Wie lange hat eine Partie ungefähr gedauert?
- Was hat sich gut angefühlt?
- Was hat dich genervt oder gebremst?
- Wo würdest du Regeln vereinfachen oder klarer formulieren?

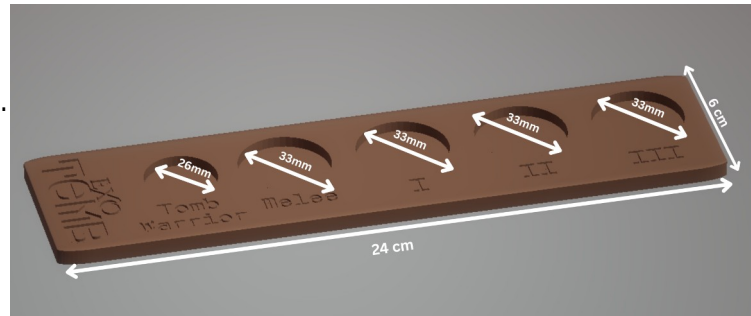
Wichtig

Bitte sei und kritisch. „Unklar“, „zu langsam“, „zu schwer“ oder „hat mich genervt“ sind hilfreicher als positives Feedback.

Je konkreter dein Feedback, desto mehr kann ich das Spiel verbessern.

Combat Assistant

Um Exo Tomb spielen zu können, benötigst du den Combat Assistant. Unser Lieblingsdrucker **Dice Per Second** arbeitet aktuell an einer druckbaren STL-Datei. Für ein Testspiel lässt sich der Combat Assistant aber auch aus Pappe basteln oder einfach auf ein Blatt Papier malen. Eine Vorlage findest du hier.



Standees

In Exo Tomb kannst du deinen Tomb Warrior und die Kreaturen der Ruine durch Miniaturen darstellen. Solltest du keine zur Hand haben, liegen diesem Zip-Paket fünf Mini-Pappaufsteller bei. Diese kannst du auf dickes Papier drucken und in die dazugehörigen Halter stecken. Die STL-Dateien für die Halter liegen ebenfalls bei. Solltest du keinen 3D-Drucker haben, kannst du die Standees auch einfach auf Papp-Bases kleben.

Es gibt im Moment Artwork für vier Kreaturen. Die restlichen Gegner sind aktuell noch in Arbeit.

Marker

Exo Tomb verwendet Marker, um die Effekte von Räumen anzuzeigen. Für diese Testversion eignen sich verschiedenfarbige Würfel.

Empfohlene Druckeinstellungen (FDM):

0,16 mm Layer Height
5 % Infill (Gyroid)
4 Top Layers
3 Bottom Layers

Hinweis zu Inhalten

Das Spiel ist weitgehend vollständig.
Einige Inhalte können noch Feinschliff oder Balancing benötigen.
Wenn dir etwas „unfertig“ vorkommt: genau das interessiert mich.

Feedback

Bitte fülle die Feedback-Umfrage aus.

Je konkreter dein Feedback, desto besser kann ich das Spiel finalisieren.

Link zur Feedback-Umfrage:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeVj1AMw6mjvK6ApgSOj9qSw4KAPkhWZuiMGaznACH3bn_pOw/viewform?usp=dialog

Tritt dem Exo Tomb-Discordserver bei:

<https://discord.gg/lpnYbuJQ6T>

Ich danke dir fürs Testen von Exo Tomb und wünsche dir viel Spaß in den
Ruinen von Exoplanet 12.